

Nom :

Prénom :

Travail maison SIN

Programmation microcontrôleur

Support : Carte Arduino

Support : Carte Arduino Uno

1. Cahier des charges :

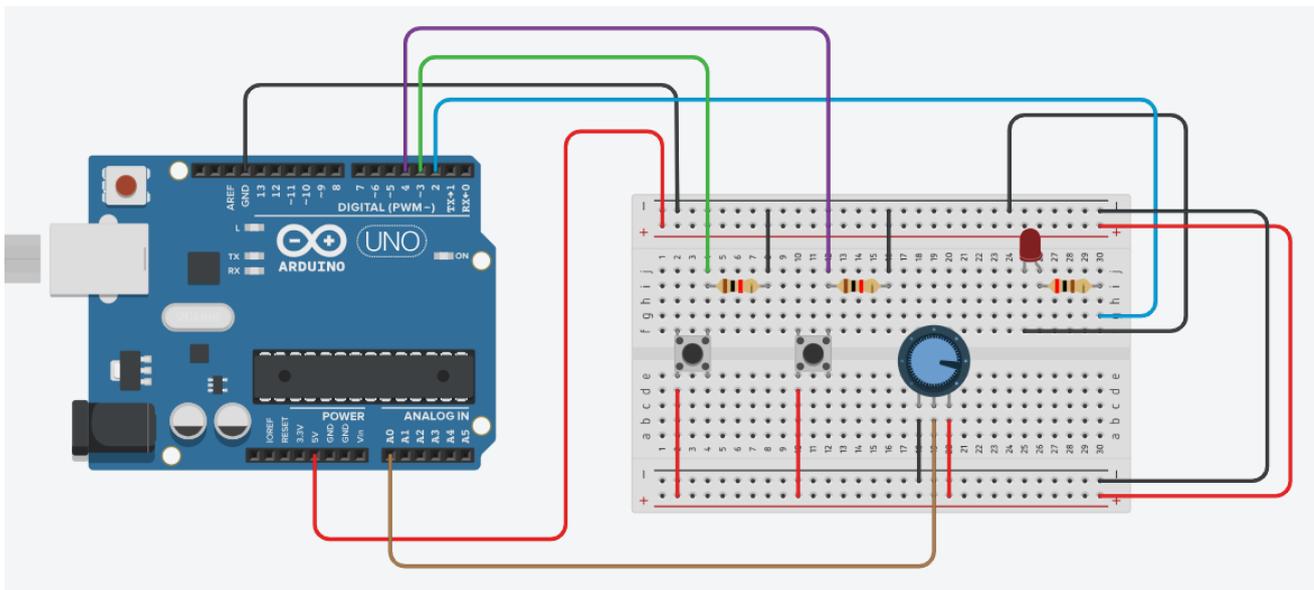
On veut pouvoir allumer et éteindre une lampe avec deux boutons (bp1 : allumer, bp2 : éteindre). Puis utiliser un potentiomètre pour modifier l'intensité lumineuse.

2. Montage à réaliser sur tinkercad

<https://www.tinkercad.com/dashboard?type=circuits&collection=designs>

Vidéo : <http://sti2dsinhyrome.fr/video%20autodesk%20simulation.html>

Bp1 : bouton de gauche, bp2 : bouton de droite



Nom :

Prénom :

Liste des composants

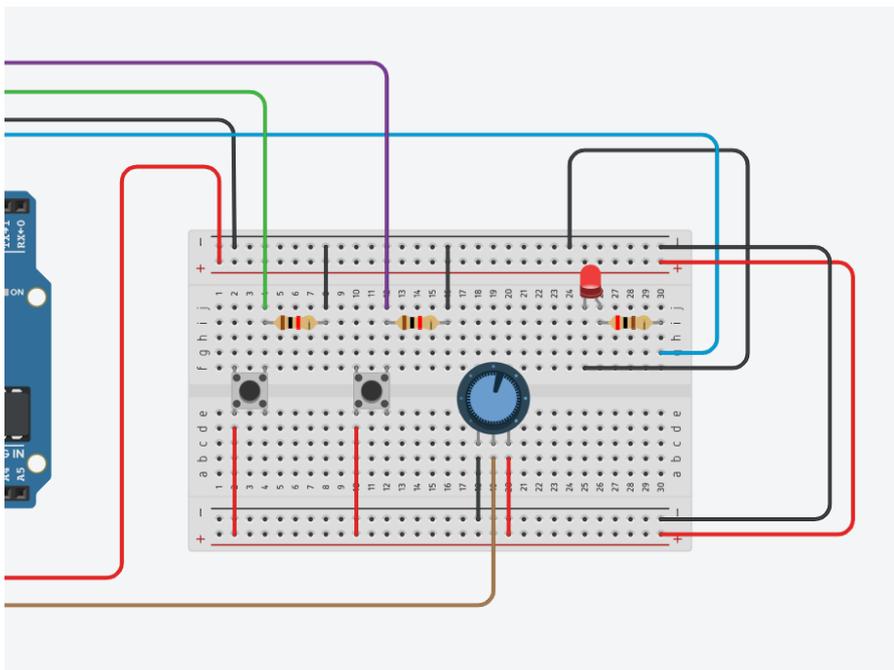
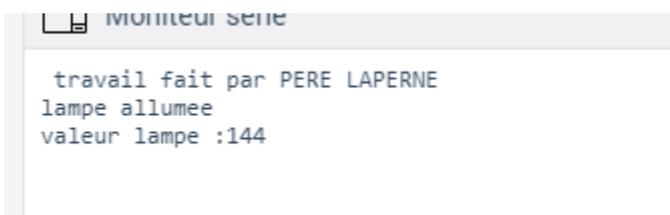
Nom	Quantité	Composant
Rpot1	1	250 kOhm, Potentiometer
S1 S2	2	Pushbutton
U1	1	Arduino Uno R3
D1	1	Red LED
R1	1	200 ohm Resistor
R2 R3	2	1 kohm Resistor

Remarque :

- Au démarrage vous devez avoir le message suivant :



- Quand vous appuyez sur bp1



Valeur lampe : valeur allant de 0 à 255 suivant position potentiomètre

- Quand vous appuyez sur bp2

Nom :

Prénom :



Moniteur série

lampe eteinte

- Quand vous faites tourner le potentiomètre

travail fait par PERE LAPERNE

```
lampe allumee  
valeur lampe :144  
valeur lampe :177  
valeur lampe :199  
valeur lampe :222
```

